

FICHE PROJET 3 / CLASSE DE SECONDE

Titre : Programmation d'un robot mBot

Intervenant(s) : Marc LE GALL

Salle : X116

Objectifs du projet : Etre capable de programmer un robot mBot qui puisse se déplacer de façon autonome, respecter les consignes et éviter les obstacles

Production envisagée : Un programme pour carte arduino

Organisation : Travail en équipe de 3 ou 4

Dimensions citoyennes du projet : Les enjeux des robots et des objets connectés dans une société numérique.

Dimensions artistiques et culturelles du projet : La robotique est souvent décrite comme la prochaine révolution industrielle, dont le potentiel économique est certain, mais difficile à se représenter. C'est un des plus anciens rêves de l'humanité, qui alimente depuis longtemps une science-fiction débordante.

Trois compétences évaluables :

